

Goatrip 4.8 Turkbey theme

heute möchte ich euch ein HowTo schreiben für das Decompilen & Re-Compilen [ICS] der SystemUI; Framework-Res; sonstige APK's.

Ok legen wir los 🍷

Bevor ihr irgendwas bearbeitet, immer ein Backup machen!!!

Alles was Ihr braucht:

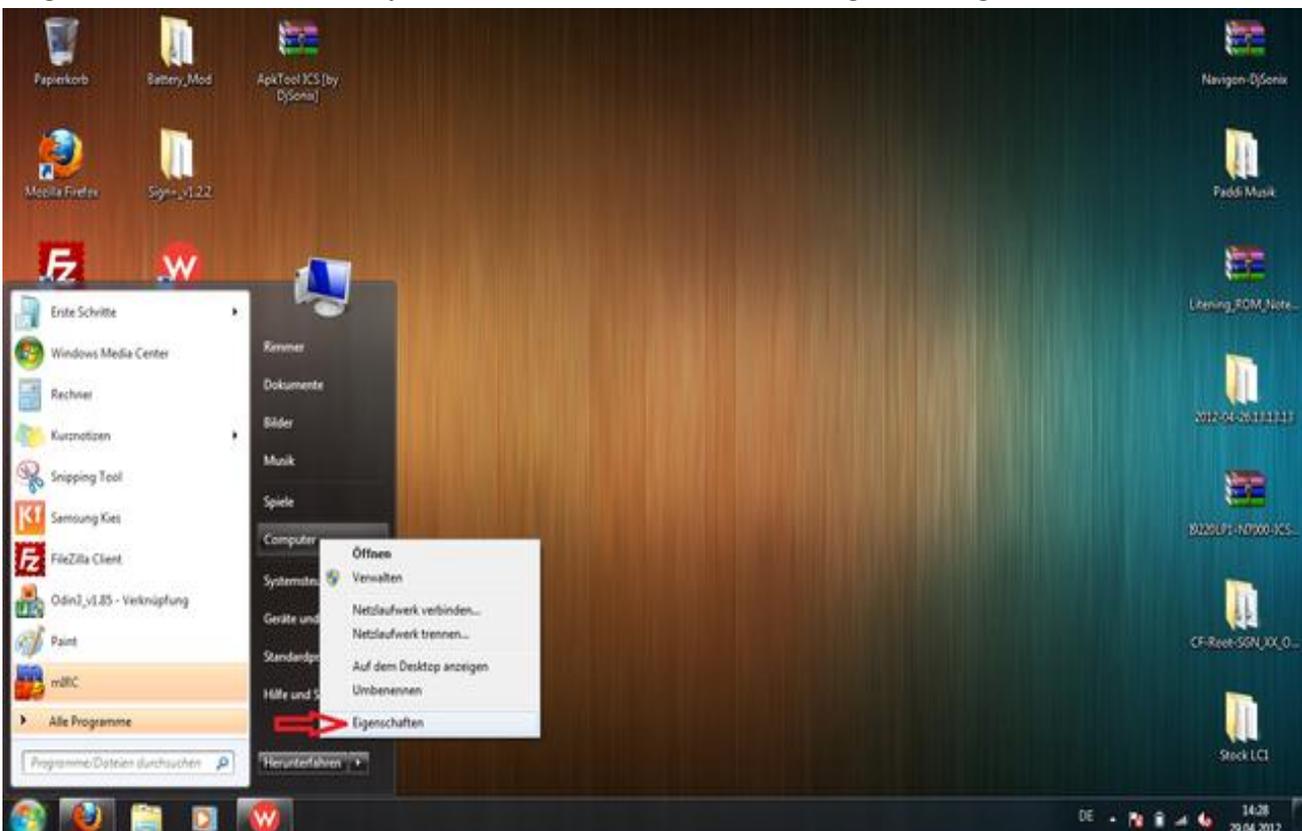
- ApkTool [{Klick}](#)
- JDK [{Klick}](#)
- Java [{Klick}](#)
- Ein eintrag der Variablen unter Windows {;C:\Programme\Java\jdk1.7.0_05\bin} Beachtet den Speicher Ort des JDK, und passt diesen an euren Pfad an.

Alls erstes installieren wir das JDK und Java, beachtet dabei eure Windows Version {32bit&64bit}

Öffnet die geladen apktool file und legt den darin liegenden Ordner am besten unter C:\

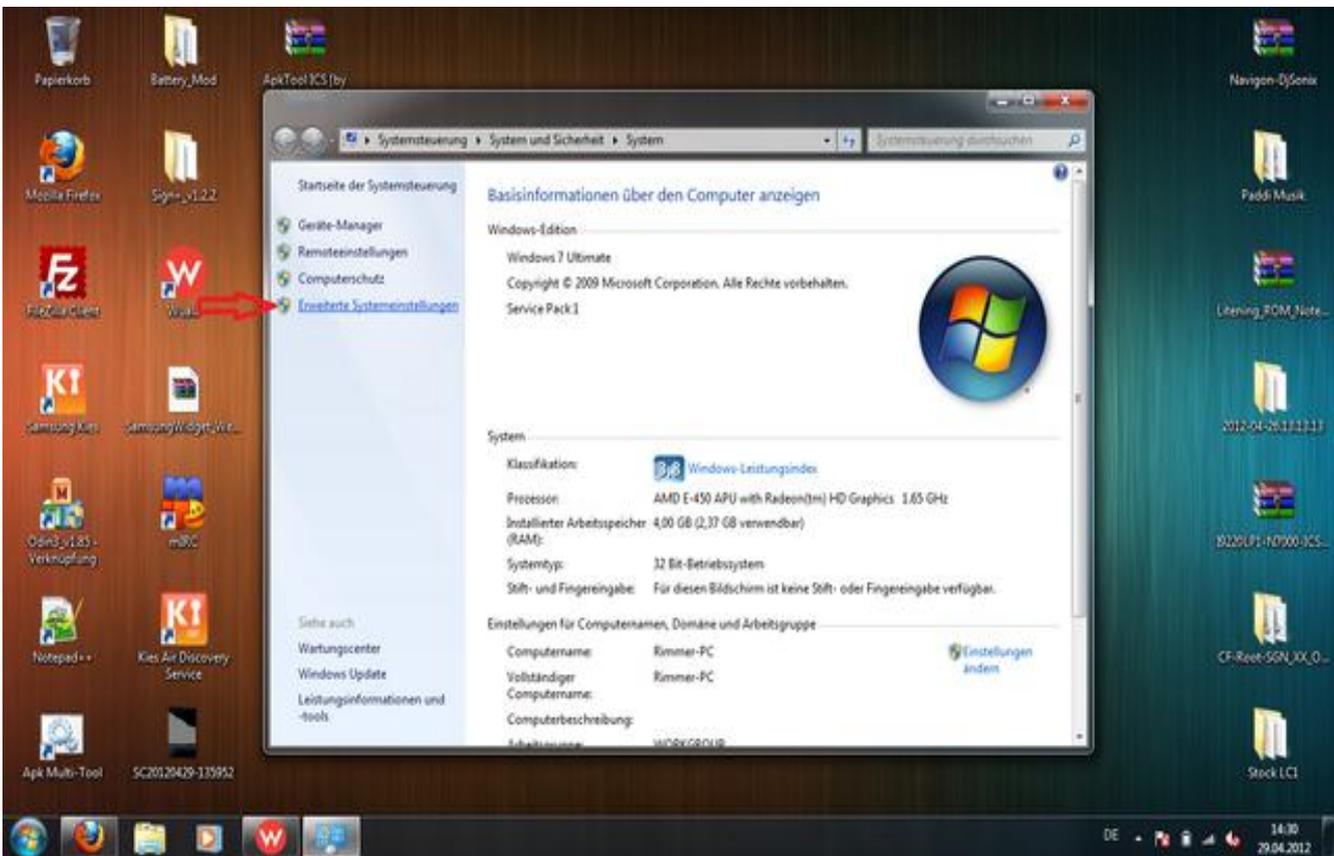
Habt Ihr das erledigt tragen wir den Pfad des JDK in euren umgebungsvariablen unter Windows ein.

Ihr geht auf Start dann auf Computer mit der rechten maustaste und geht auf eigenschaften



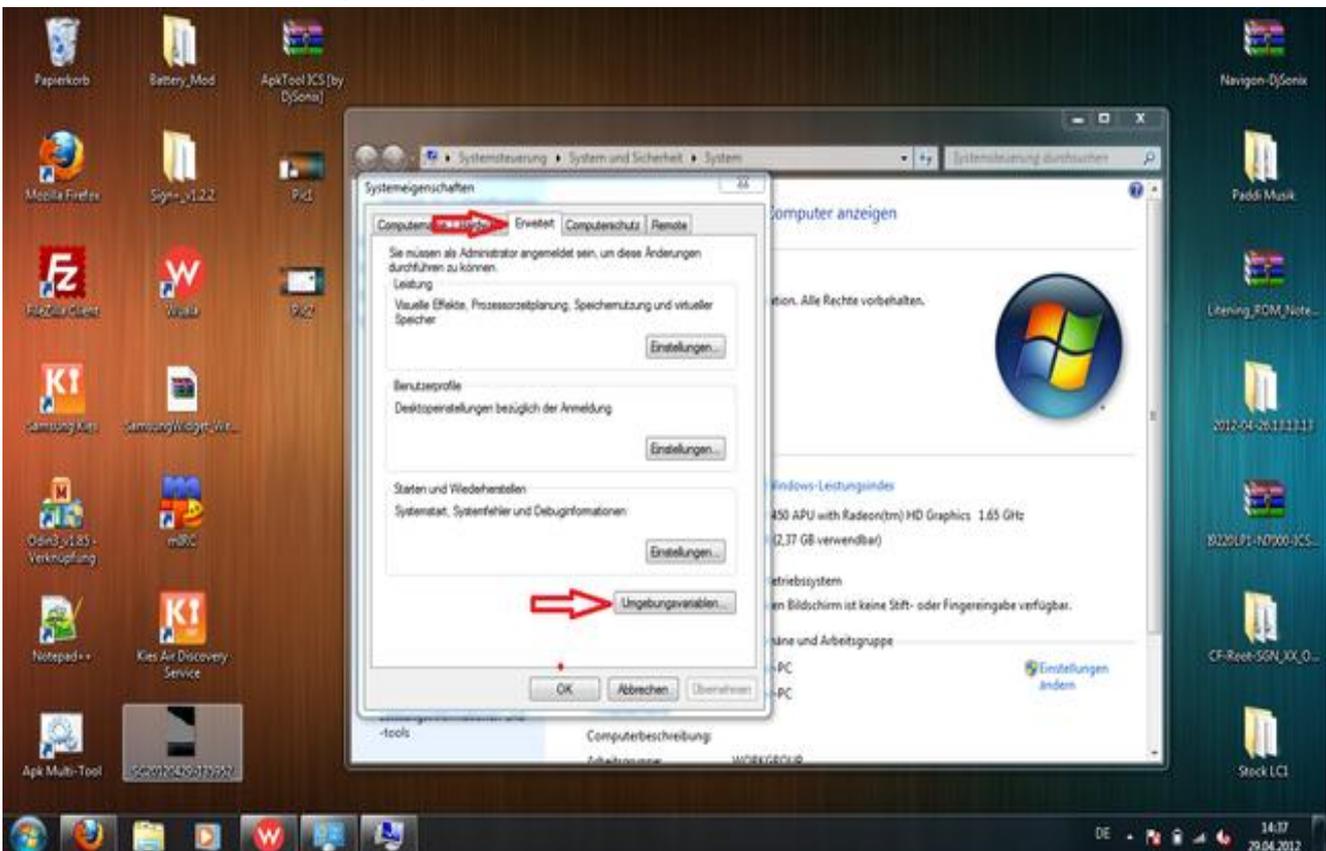
[Quelle Bild](#)

Dort angekommen auf ERWEITERTE SYSTEMEINSTELLUNGEN



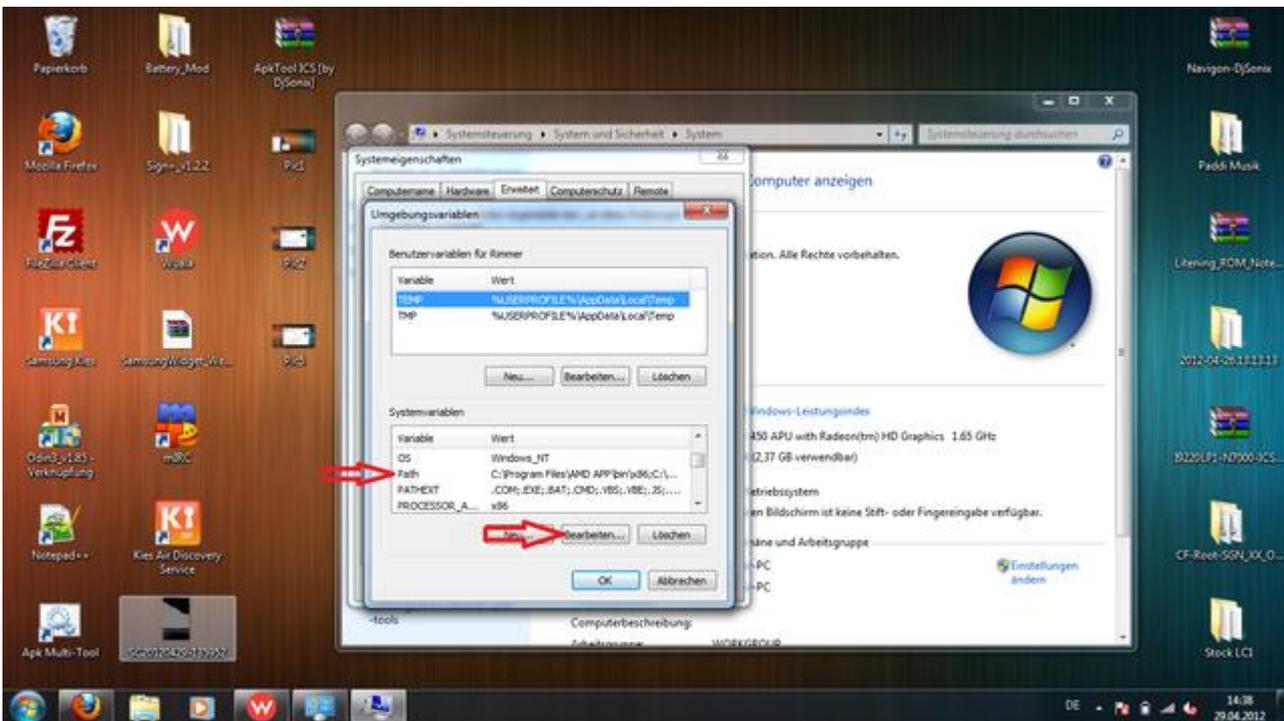
[Quelle Bild](#)

Dann auf Erweitert und Umgebungsvariablen



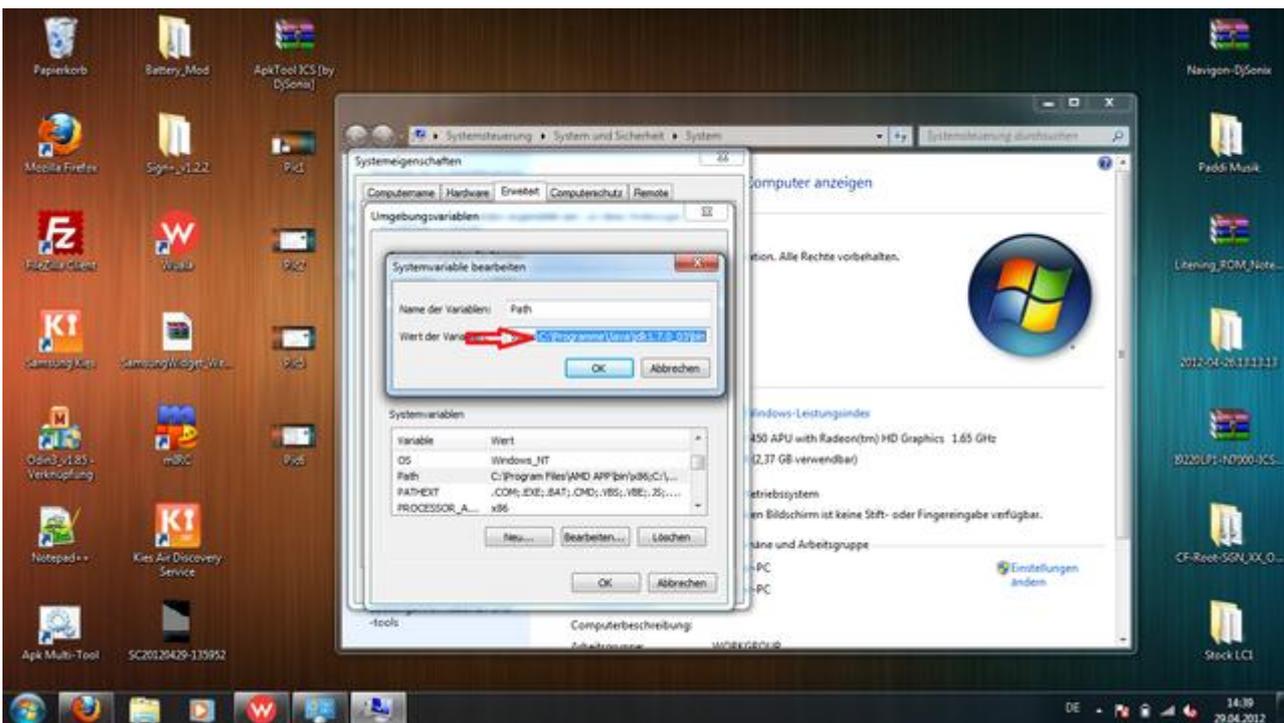
[Quelle Bild](#)

Dann sucht ihr den Eintrag "Path" und geht auf Bearbeiten



[Quelle Bild](#)

Zum Schluss diesen Eintrag am Ende der Zeile einfügen ";C:\Programme\Java\jdk1.7.0_05\bin"



[Quelle Bild](#)

So nun haben wir die Basis und gehen jetzt an die eigentliche Arbeit, und zwar zu Apktool.

Legt als erstes eure Files {framework-res.apk,twframework-res.apk }in den Ordner „APK_Manager_ICS\other“ .

Nun gehen wir auf Start, unten bei Ausführen geben wir "cmd" ein.

Als erstes gehen wir zu unserem Pfad wo sich das apktool befindet:

- cd c:\Apk_Manager_ICs\other

Nun geben wir den Befehl die framework-res und twframework-res zu installieren (Pflicht um die SystemUI erfolgreich zu bearbeiten)

- java -jar apktool.jar if framework-res.apk
- java -jar apktool.jar if twframework-res.apk

CMD schließen.

Legt nun eure SystemUI.apk die ihr bearbeiten möchtet in den

„place-apk-here-for-modding“ Ordner und Öffnet das “Script.bat”.

```

C:\Windows\system32\cmd.exe

! Compression-Level: 9 ! Heap Size: 64mb ! Current-App: SystemUI.apk !

-----
Simple Tasks Such As Image Editing
-----
0   Adb pull
1   Extract apk
2   Optimize images inside
3   Zip apk
4   Sign apk (Dont do this if its a system apk)
5   Zipalign apk (Do once apk is created/signed)
6   Install apk (Dont do this if system apk, do adb push)
7   Zip / Sign / Install apk (All in one step)
8   Adb push (Only for system apk)
-----
Advanced Tasks Such As Code Editing
-----
9   Decompile apk
10  Decompile apk (with dependencies) (For proprietary rom apks)
11  Compile apk
12  Sign apk
13  Install apk
14  Compile apk / Sign apk / Install apk (Non System Apps Only)
-----
Other Stuff
-----
15  Batch Optimize Apk (inside place-apk-here-to-batch-optimize only)
16  Sign an apk(Batch support)(inside place-apk-here-for-signing folder only)
17  Batch optimize ogg files (inside place-ogg-here only)
18  Clean Files/Folders
19  Select compression level for apk's
20  Set Max Memory Size (Only use if getting stuck at decompiling/compiling)
21  Read Log
22  Set current project
23  About / Tips / Debug Section
24  Quit
-----
Please make your decision:

```

Jetzt wählt die “9” aus um die SystemUI zu Decompilieren.

Decompilierte SystemUI findet ihr im Ordner „Projects“.

Wechseln jetzt zu

„APK_Manager_ICs/Projects/SystemUI/smali/com/android/systemui/statusbar/StatusBar.smali“

Öffnen diese mit Notpad++ und suchen diese Zeile

„ invoke-direct/range {v11 .. v16}, Landroid/view/WindowManager\$LayoutParams;-><init>(IIIII)V “

Darüber finden wir die hier

“ const/16 v16, 0x4 ” ändern diese so um “const/16 v16, -0x3 ” und Speichern.

Jetzt Wecheln wir zu „APK_Manager_ICs/Projects/ SystemUI/res/values/drawables.xml“

Suchen nach „<item type="drawable" name="status_bar_background">#ff000000</item>“

Hier könnt ihr jetzt 50% Transparent machen oder 100%

50%

„<item type="drawable" name="status_bar_background">#7f000000</item>“

100%

“<item type="drawable" name="status_bar_background">#00FFFFFF</item>”

Die hier müssen wir auch noch transparent machen.

“ <item type="drawable" name="notification_item_background_color">#7f000000</item>

<item type="drawable" name="notification_header_bg">#7f000000</item>

<item type="drawable" name="notification_tracking_bg">#7f000000</item>

<item type="drawable" name="notification_item_background_legacy_color">#7f000000</item> “

Und Speichern.

Mann könnte gleich noch die Bilder (.png) Transparent machen aber dadurch habe ich immer Fehler bekommen beim Kompilieren. Deshalb Kompilieren wir Vorher.

„Script.bat“ Öffnen und Wählt die „11“ (geht Kaffee trinken ☺),

wenn es fertig ist, Wählen wir die „12“.

Jetzt finden wir eine SignedSystemUI.apk im Ordner „place-apk-here-for-modding“ die wir erstmal umbenennen

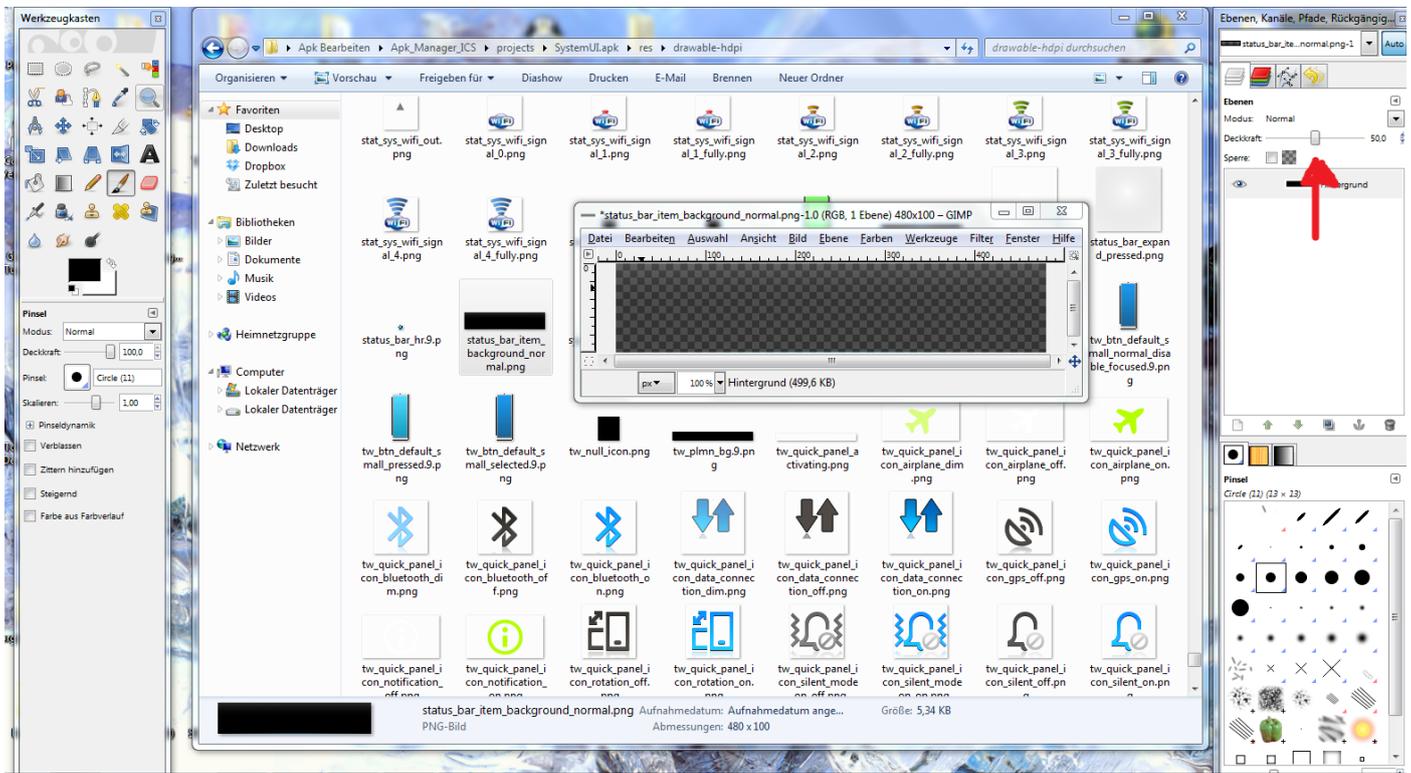
„SystemUI.apk“ jetzt noch die änderung „.rar“ dran „SystemUI.apk.rar“.

Öffnen diese mit Winrar und ziehen uns den Ordner „drawable-hdpi“ auf den Desktop.

Gehen in den Ordner und Bearbeiten die Bilder mit Gimp oder Co auf gewünschte Transparenz (50%):

- status_bar_background.png
- status_bar_bg_tile.png
- status_bar_item_background_normal.png

Ich habe mit Gimp die Deckkraft auf 50% gemacht und gespeichert



Wenn wir das haben, Öffnen wir wieder die „SystemUI.apk.rar“ und schieben den bearbeiteten Ordner „drawable-hdpi“ wieder zurück (Überschreiben).

Die „SystemUI.apk.rar“ benennen wie wieder um „SystemUI.apk“ und Flashen diese.

Jetzt sollte es so aussehen:



Wollt ihr auch noch die Quicklaunch panel (Toggles) Transparen haben, müssen wir noch die „goatrip-res.apk“ bearbeiten.

Die Findet ihr unter „System/framework“.

„goatrip-res.apk“ umbenennen „goatrip-res.apk.rar“, öffnen.

Im Ordner „res/drawable-hdpi“ 2 Bilder bearbeiten

- stat_power_bg.png

- stat_power_bg_2.png

hier empfehle ich etwas transparenter zu machen (40%-45%).

Wenn ihr das gemacht habt, benennen wir es wieder um „goatrip-res.apk“ und Flashen.

Jetzt sollte es so aussehen:



Für die, die nicht wissen wie wir die SystemUI.apk, goatrip-res.apk

Flashen bzw. aufs Handy bekommen.

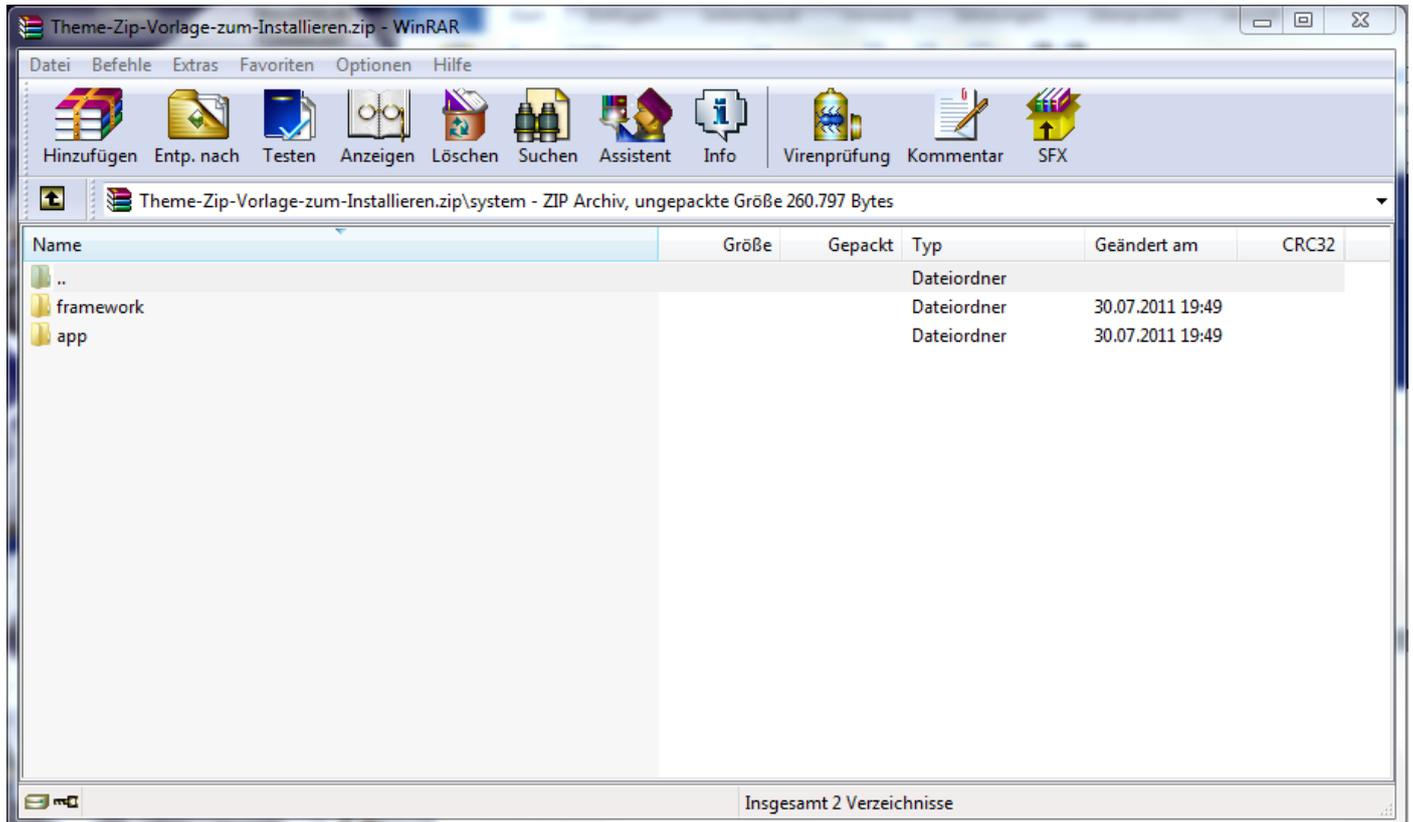
Dazu brauchen wir jetzt die "[Theme-Vorlage-zum-installieren.zip](#)"

Legt euch das Windows Explorer Fenster mit den fertig gethemten Apk Dateien auf die Rechte Seite und das Windows Explorer Fenster mit der "Theme-Vorlage-zum-installieren.zip" auf die Linke Seite.

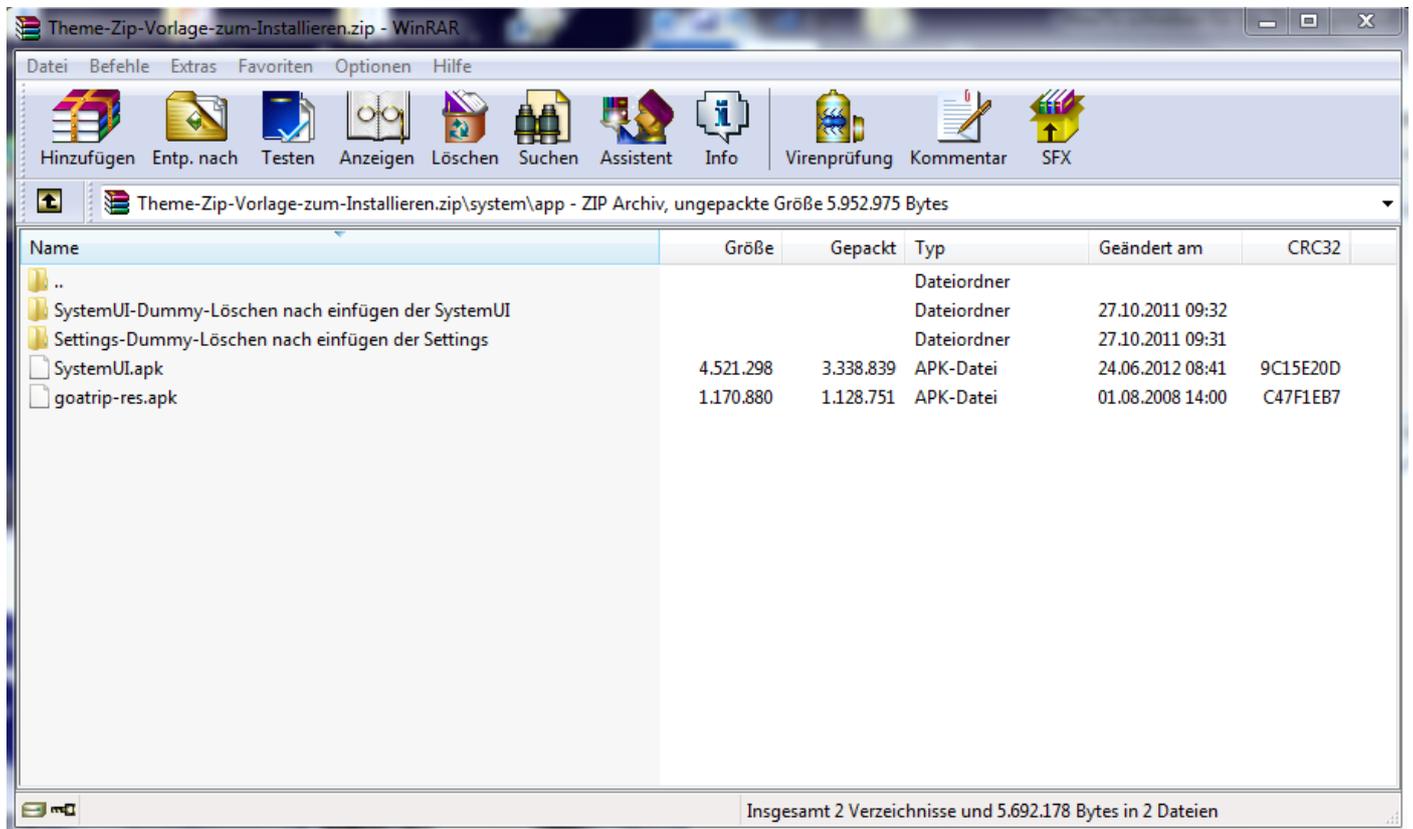


Klickt jetzt Doppelt auf die "Theme-Vorlage-zum-installieren.zip".

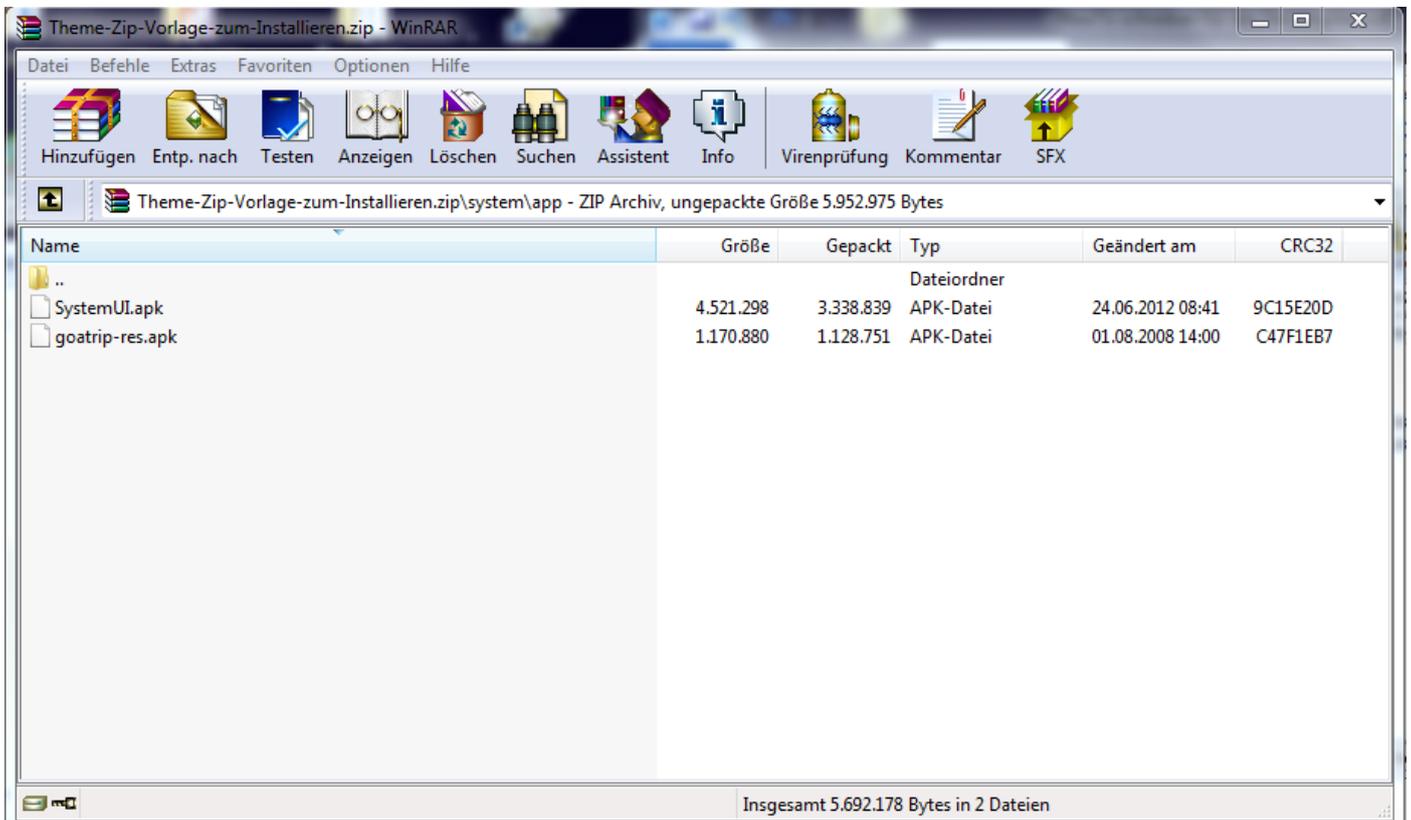
Das Winrar Fenster öffnet sich und wir sehen 2 Ordner mit dem namen "app" und "framework"



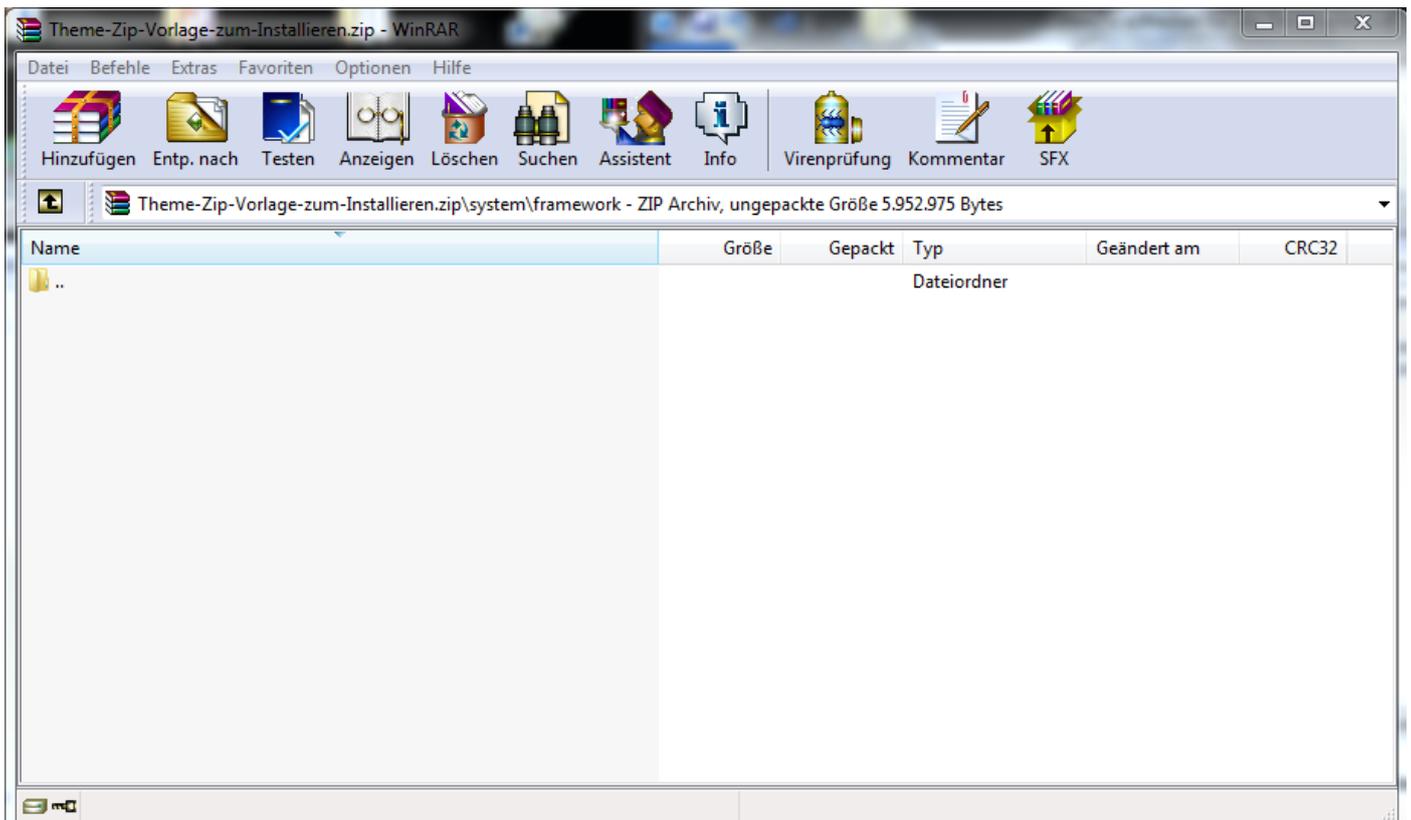
Geht im Winrar Fenster in den Ordner "app" und schiebt die Dateien "goatrip-res.apk" und "SystemUI.apk" dort rein.



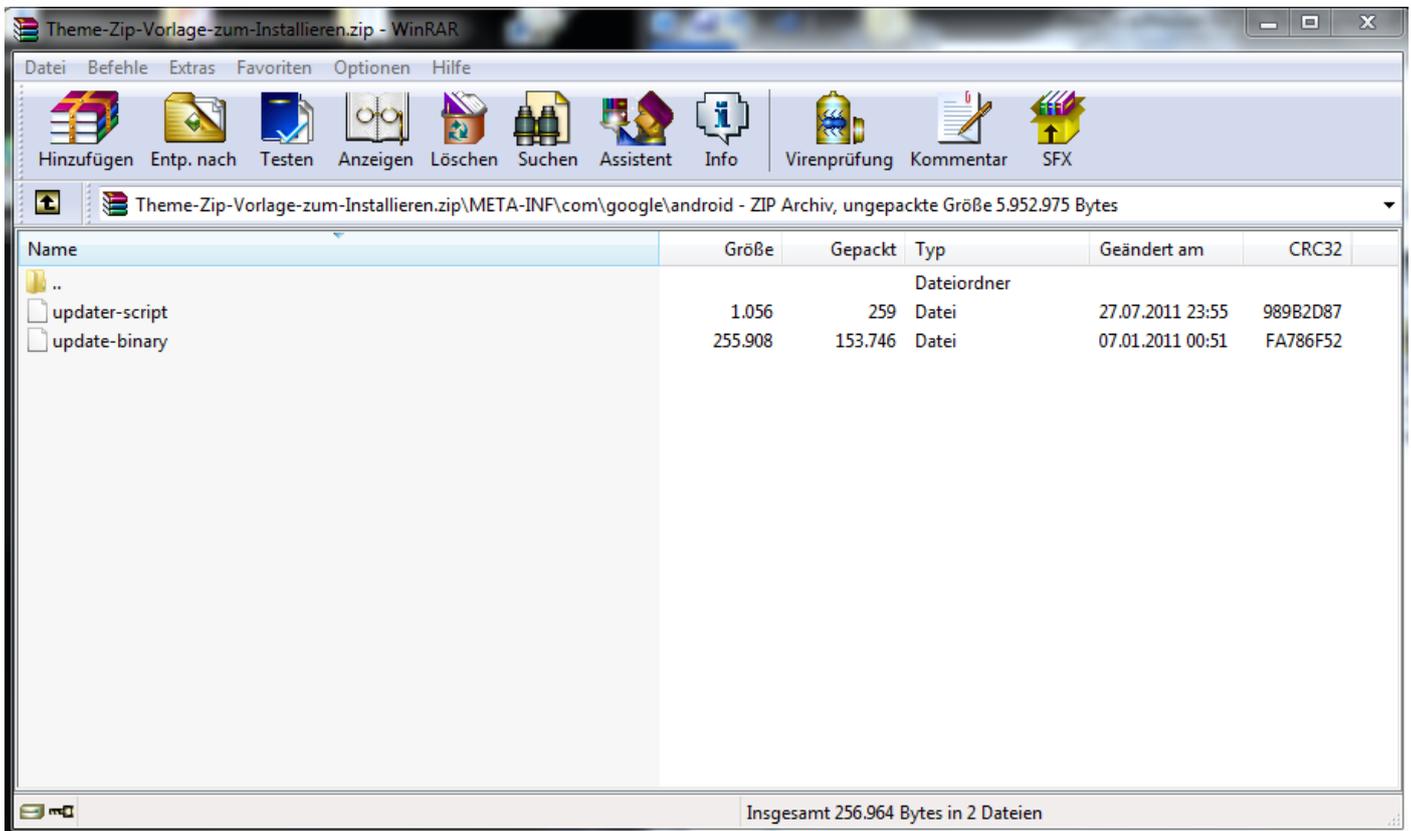
Dann die 2 Dummy Files löschen.



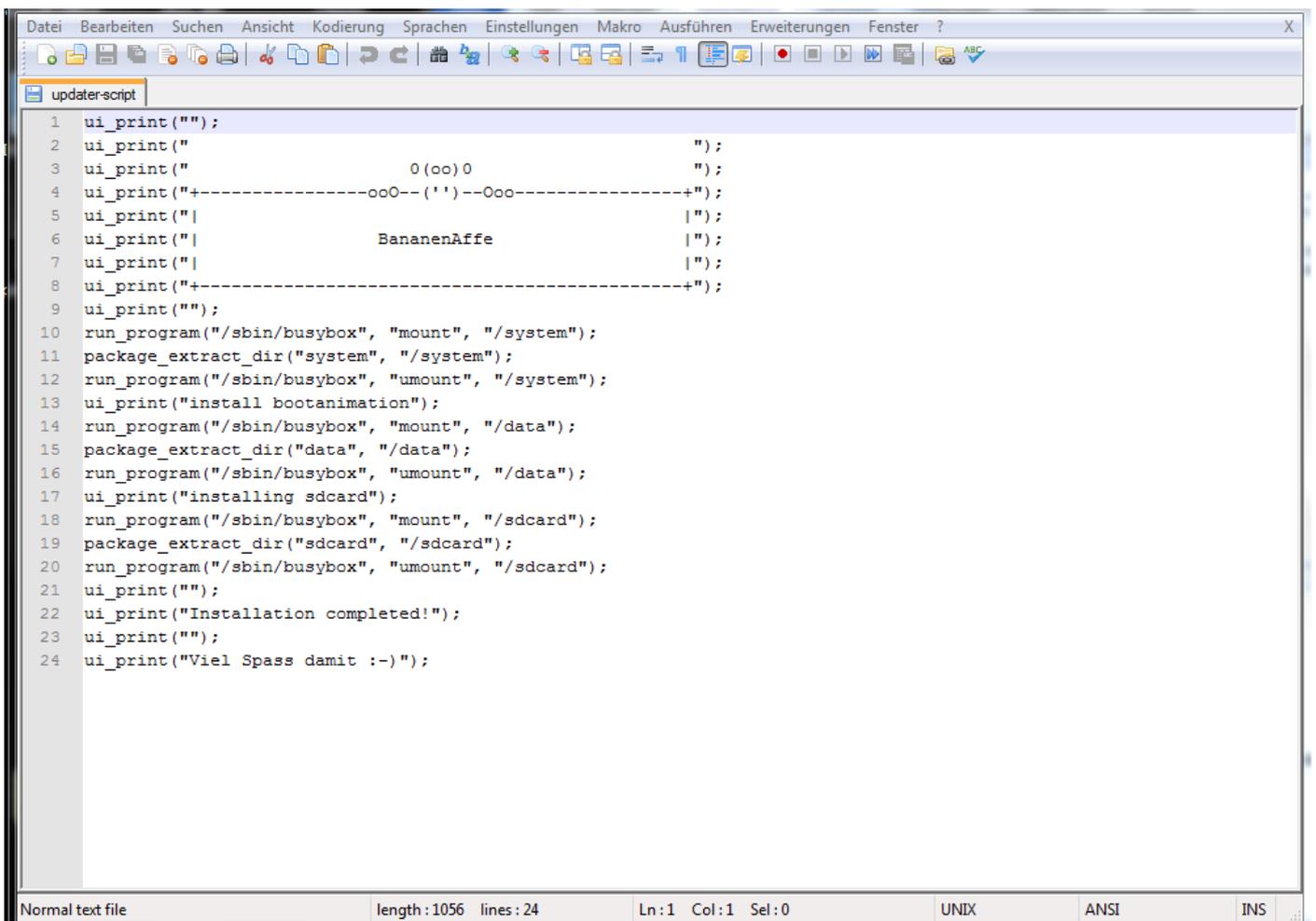
Geht im Winrar Fenster in den Ordner "framework" und löscht die Dummy Files.



Geht im Winrar Fenster in den Ordner " \META-INF\com\google\android "



Jetzt Bearbeiten wir das „ updater-script “ um.



In:

```
ui_print(" ");
ui_print("*****");
ui_print("*          Stefan1381          *");
ui_print("*          @ Android - Hilfe - Forum          *");
ui_print("*          www.android-hilfe.de          *");
ui_print("*****");
ui_print(" ");
ui_print("*****");
ui_print("          Turkbey Theme V5          ");
ui_print("          GoA Rom 4.8          ");
ui_print("*****");
ui_print(" ");
ui_print("          Viel Spaß          ");
ui_print(" ");
package_extract_dir("system", "/system");
show_progress(0.100000, 0);
unmount("/system");
```

Nun haben wir die fertig gethemten Apk Dateien in eine Zip gepackt die ihr mit CWM installieren könnt. ☺

Das Prinzip was ich euch hier erklärt habe könnt ihr mit allen Apk Dateien machen die ihr auf euren Handy habt.

So hoffe das es euch geholfen hat.