

Eigene POIs, Favoriten, Routen und Tracks

Eigene POIs

Bei den eigenen POIs lassen sich, anders als in der alten Version, keine Telefonnummern und Adressen mehr importieren, dafür nun aber Beschreibungen.

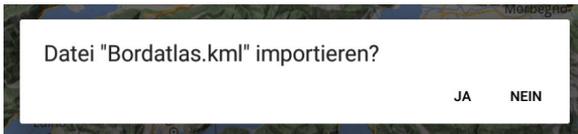
POIs kann man als *.kml Datei plus gleichnamigen Icon importieren. Es gehen *.bmp und *.png.

Allerdings nur, wenn man sie beide in den internen Speicher unter

"[Android\data/com.generalmagic.magicearth/files/Download/MAGICEARTH](#)" kopiert.

Der "normale" Import durch Anklicken im "Download" Ordner geht (noch) nicht. Nur als Emailanhang über Gmail, dann aber ohne Icon.

Magic Earth starten und Abfrage bestätigen.



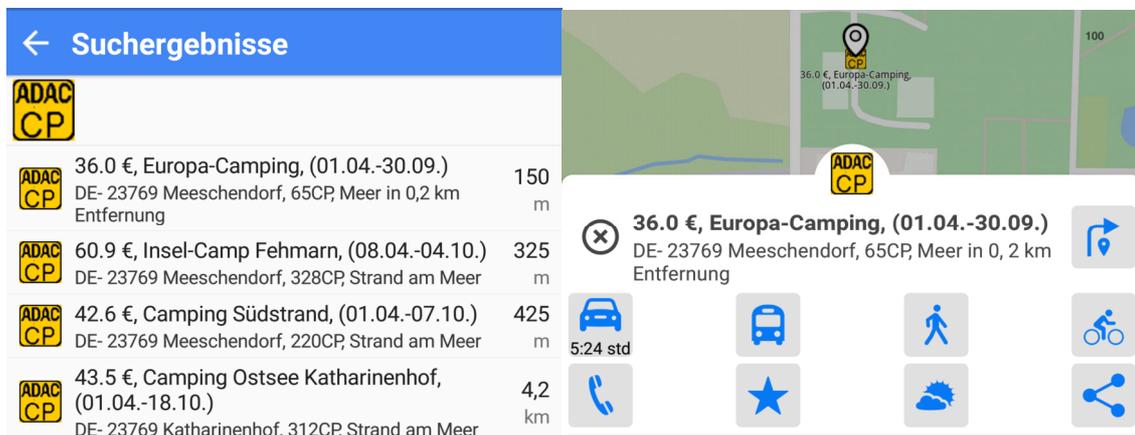
Unter Suchen drei Punkte findet man die Sonderziele



Ganz unten findet man die neue Rubrik. Wenn man sie rechts bei den drei Strichen "anfasst", kann man sie nach oben schieben. Sie erscheinen dann auch in der Schnellwahlleiste. (vor den Tankstellen)



So sieht es aus wenn man sie aufruft. (Hier als Beispiel mal die vom ADAC)



Favoriten

Favoriten kann man nur noch direkt in ME erstellen, bzw. aus einer Sicherung (auch von einem anderen Gerät) importieren

Die Adresse wird jetzt automatisch aus der Karte übernommen und lässt sich nicht ändern. Icons, wenn vorhanden, werden mit übernommen.

Hinzufügen und/oder ändern kann man nur noch Name, Mappe, Telefonnummer und Webadresse, keine Adresse. Erstellt man einen Favoriten aus einem eigenen Poi mit Icon, wird auch hier das Icon mit übernommen.

Das importieren und/oder anhängen einer neuen Favourites.xml geht nur als Anhang über Gmail. Hierzu muß sie aber auch von einem Gmail Konto gesendet werden.

(Benutzt man ein anderes Emailprogramm, wird die .xml Datei als Exceldatei erkannt und abgespeichert. Dabei erhält sie zusätzlich noch die Endung ".xls".)

Man kann die favourites.xml aber auch direkt in den internen Speicher unter "[Android\data/com.generalmagic.magicearth/files/Download/MAGICEARTH](#)" kopieren. Sie wird dann beim nächsten Start von ME, nach bestätigen der Abfrage, importiert.

Man kann zur besseren Unterscheidung auch Namen wie neu-favourites.xml, alt-favourites.xml oder 1-favourites.xml usw. zum Importieren verwenden.



Importiert man eine favourites.xml aus dem alten ME gehen die Icons verloren.

Eigene Icons gehen ebenfalls beim Zurückkopieren einer Sicherung in eine Neuinstallation verloren!

Tracks

Tracks können nur fertig importiert werden. In ME kann man keine erstellen.

Der direkte Import geht nur als Anhang über Gmail.

Man kann zum Versenden allerdings auch andere Emailprogramme verwenden.

Benutzt man auch zum Import ein anderes Emailprogramm muß man den Anhang (die*.gpx) erst abspeichern und kann sie dann in einem Dateibrowser über "senden an" in ME importieren. Achtung, der Android interne Dateibrowser geht nicht.

Man die Datei natürlich auch direkt als *.gpx in den internen Ordner "Tracks" kopieren.

Routen

Routen können nur direkt in ME erstellt werden. Sie stehen dann alle in der Datei Route.xml und können somit auch nur gemeinsam ex- und importiert werden.

(Anders als die anderen *.xml Dateien in ME, ist die Route.xml keine SQLite Datenbankdatei. Man kann sie also auch nicht bearbeiten.

Das importieren einer gespeicherten Route.xml geht nur als Anhang über Gmail. Hierzu muß sie aber auch von einem Gmail Konto gesendet werden. Direktes kopieren und überschreiben geht natürlich auch.

Der Import von echten Routen, die mit anderen Programmen erstellt wurden, ist in ME nicht vorgesehen und deshalb ist ihre Verwendung, nur eingeschränkt möglich !!!

Der Import einer fremden *.gpx Datei, geht nur durch kopieren in den Ordner Tracks. Ein Import über Email ist in der Regel nicht möglich. Außerdem werden echte *.gpx Routen bei einer Neuinstallation oder bei einem Update von ME einfach gelöscht.

Die Berechnung einer GPX-Route dauert ewig und funktioniert auch nur bis zu einer bestimmten Länge (300km).

Behelfsmäßiges speichern von Routen

Die in ME erstellten Routen werden im Verlauf bzw. der Datei "Trips.db" gespeichert. Diese finden wir unter "[Android\data/com.generalmagic.magicearth/files/Download/MAGICEARTH/Data/Trips](#)".

Um jetzt eine oder mehrere neue Routen in ME zu erstellen und abzuspeichern, leeren wir zuerst den Verlauf oder löschen die Datei "Trips.db", planen unsere Route und starten sie.

Unsere neue Route befindet sich jetzt in der Datei "Trips.db".

Wir können diese Datei jetzt an einem **anderen** Ort speichern, oder erst noch weitere Routen hinzufügen.

Achtung! ein einfaches Umbenennen im Ordner Trips reicht nicht, die Datei wird dann gelöscht.

Diese Datei kann man dann auch auf anderen Geräten verwenden, einfach die vorhandene "Trips.db" überschreiben.